

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hady Soenarjo.2014 “Perancangan Model 3D Holographic Reflection dan penerapannya pada visualisasi karya Motion Graphic”. Jurnal Universitas Pelita Harapan, Vol.02.No.02.
- [2] Mr. Suresh T. Gohane dan Mr.Rushi N. Longadge “*3D Holograph Projection Projection -Future of Visual Communication* “ , Department of Electronics and Telecommunication Engineering.
- [3] Meyti Eka Apriyani, Robie Gustianto.2015 “*Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker*” ,Jurnal Politehnik Negeri Batam, Vol.7 No.1.
- [4] Ahmed Elmorshidy, Ph.D. 2010. “*Holographic Projection Technology: The World is Changing*” . JOURNAL OF TELECOMMUNICATIONS, VOLUME 2.
- [5] Binanto, Irawan, 2010. Multimedia Digital- Dasar Teori Dan Pengembangan. Andi Yogyakarta .
- [6] Shahroni, Muhammad. 2010. “Visualisasi Tiga Dimensi Pada Pembelajaran Bimasakti untuk kelas SMP VII (Suatu Study Kasus Di Mts Miftahulalam Tangerang”, jurnal Teknik Informatika Universitas Syarif Hidayatullah.
- [7] Sutopo, Ariesta Hadi, 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*.Graha Ilmu.
- [8] Syahfitri Yunita. 2011, “Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer”, *Jurnal SAINTIKOM*, Vol. 10, No. 3, hal 213-217.
- [9] Peter David Scot, Gary Hincks. 2004. Dinosaur Atlas. Erlangga.
- [10] Sulindawati, & Fathoni, M. 2010, *Pengantar Analisa Perancangan "Sistem"*, Jurnal SAINTIKOM, Vol.9, No.2, hal.1-19.
- [11] Andika Harry Oktavianto, 2011. "Aplikasi Informasi Maskapai Penerbangan Dan Bus Damri Pada Sistem Operasi Android" Jurnal Teknik Informatika Universitas Gunadarma.

- [12] Nazruddin Safaat H. Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika bandung